

Développer ses
Compétences

Utiliser le jeu en formation



Objectifs

Savoir adapter ou créer des jeux et les utiliser en formation pour faciliter les apprentissages



Public

Formateurs-trices d'adultes maîtrisant les techniques de conception d'une formation



Durée et modalités

*7h (1 journée)
En présentiel et visioconférence*



Validation

Attestation de formation précisant les compétences travaillées



Méthodes pédagogiques

Dans une alternance entre démarche active (recherche, analyse, confrontation) et apports théoriques du formateur, les participants découvrent et font vivre des techniques d'animation aux autres participants grâce au jeu.



Contenu de la formation

- Les quatre valeurs fondamentales du jeu : fonctionnelle, expérientielle, formative, relationnelle
- Connaissance des différents types de jeux : jeux de plateau, de cartes, jeux de rôle, sérieux game.
- Les différents moments de jeu dans la construction des compétences.
- Choix du jeu en fonction de l'objectif visé.
- Découverte du concept de jeux cadres de Thiagi.
- Méthodologie et création de jeux (physiques)



Modalités d'évaluation

Élaboration individuelle d'un jeu opérationnel.

Validation : Attestation de formation précisant les compétences travaillées et acquises.



Durée et déroulement de la formation

7 heures (1 journée) en présentiel ou à distance

Nombre de participants maximum par session : **8 participants**



Prérequis, positionnement et admission en formation

Positionnement réalisé par un questionnaire indiquant, parcours professionnel, projet post-formation, niveau de maîtrise du français oral et écrit, niveau de maîtrise des compétences numériques.